

**ISTITUTO SUPERIORE STATALE MONDOVI' G.CIGNA**  
**ANNO SCOLASTICO 2025-2026**  
**Classe 3BLSA**

**Programma di INFORMATICA**  
**Docenti: Denina Renzo**

Libro di testo: appunti e dispense del docente

**Modulo 1: ripasso e approfondimento argomenti 2 anno**

- Gestione di archivi in Excel, subtotali e tabelle pivot
- Programmazione nell'ambiente Scratch

**Modulo 2: PROGRAMMAZIONE in VBA**

Visual Basic for Application per EXCEL (VBA)

- Introduzione all'ambiente di sviluppo di VBA in Excel
- Creazione di Macro
- Istruzioni di I/O
- Inserimento e gestione di controlli (pulsanti, textbox, label)
- Definizione di variabili locali e globali
- Inserimento di commenti sul codice
- Generazione numeri casuali
- Stringhe e loro funzioni
- Funzioni matematiche
- Costrutto di selezione IF – THEN – ELSE
- Costrutto di selezione multipla "SELECT CASE"
- Istruzioni iterative

**Modulo 3: PROGRAMMAZIONE in APP INVENTOR**

- L'ambiente di sviluppo
- Trasferimento della APP sul dispositivo mobile
- Creazione dell'interfaccia grafica
- Sviluppo del codice con linguaggio a blocchi
- Componenti speciali: tinyDB, canvas, sintesi vocale, Timer, visualizzatore immagini
- Applicazioni multiscreen
- Sensori (accelerometro)


**Modulo 3: OFFICE AUTOMATION**

Database (ACCESS):

- Nozioni e definizioni sui Data Base

Mondovì 06/06/2026

L'insegnante



## Indicazioni per gli studenti insufficienti

Informatica 3BLSA anno scolastico 2025/26  
Prof. DENINA RENZO

Obiettivi minimi:

- Saper risolvere semplici problemi utilizzando le strutture base della programmazione
- Saper utilizzare la sintassi del linguaggio VBA per la codifica di semplici applicazioni
- Saper sviluppare e testare una semplice APP per smartphone
- Conoscere la terminologia dei database

Indicazioni metodologiche che gli allievi dovranno seguire nello studio individuale estivo:

- È importante rivedere gli argomenti nell'ordine in cui sono stati trattati in classe in quanto i primi prerequisiti dei successivi.

Lavori da svolgere durante l'estate:

- Risolvere tutti gli esercizi svolti in classe durante l'anno scolastico.

Tipologia di prove di verifica:

- prova scritta contenente esercizi in APP Inventor da svolgere sul computer;